COMMUNIQUE DE PRESSE – POUR PARUTION IMMEDIATE

Contact :
Franck Sébastien, Responsable RP, SEGA France
Tel : + 33 1 55 65 11 91
sebastienf@sega.fr

DEUX SONIC, DEUX FOIS PLUS RAPIDE !

Célébrez les 20 ans de Sonic avec Sonic Generations™

SAN FRANCISCO, LONDRES, PARIS, le 18 avril 2011 – SEGA® Europe Ltd. et SEGA® America, Inc., dévoilent aujourd'hui les premiers détails du jeu actuellement en développement ***Sonic Generations***™, célébrant les 20 ans de Sonic The Hedgehog. Dans *Sonic Generations*™, les joueurs revivront l'histoire de Sonic depuis ses débuts en 1991 jusqu'à nos jours, dans une aventure à très grande vitesse qui ravira tous les fans. *Sonic Generations*™ sera disponible en magasins pour les consoles Xbox 360® et PlayStation 3® dès la fin d'année.

Traversant trois époques, retraçant vingt années d'histoire de Sonic en jeu vidéo, *Sonic Generations*™ propose des niveaux de jeu immédiatement reconnaissables, retravaillés en Haute Définition, et qui seront chacun jouables aussi bien en version classique -donc vu de côté en deux dimensions- qu'en 3D, comme dans les dernières aventures de Sonic.
Chaque incarnation de Sonic dans *Sonic Generations*™ disposera des mouvements spéciaux caractéristiques ayant bâti sa réputation, comme le Spin Dash et le Spin Attack pour le *Sonic Classique* et les Homing Attack et Sonic Boost pour le *Sonic Moderne*. Un système de menus interactifs novateur

permettra quant à lui une immersion totale dans l'univers de Sonic, dévoilant au fil de la progression du jeu de nouveaux personnages et trésors cachés.

« *Sonic Generations* va célébrer dignement l'anniversaire des 20 ans de Sonic », explique David Corless, Global Brand Director de Sonic. « En réunissant le Sonic de 1991, connu et adoré par ses anciens fans, avec le Sonic d'aujourd'hui, nous combinons la nostalgie avec l'innovation de l'ère Haute Définition et du jeu vidéo moderne. Sonic Generations va donner vie à vingt ans d'histoire d'une manière unique et inattendue. »

Le monde de Sonic sombre dans le Chaos lorsqu'une énergie inconnue crée des failles temporelles, renvoyant Sonic et ses amis dans le passé. Il rencontre alors *Sonic Classique*, son double tel qu'il apparût en 1991. *Sonic Moderne* et *Sonic Classique* forment alors une alliance pour vaincre cet étrange nouvel ennemi et sauver leurs amis, tout en cherchant qui se cache derrière ce plan diabolique…

Pour plus d'informations sur le jeu : www.sega.fr/sonicgenerations
Pour tous les éléments visuels liés aux jeux SEGA : www.sega-press.com

A propos de SEGA® Europe Ltd.:
SEGA Europe Ltd est la division Européenne de SEGA Ltd, filiale de SEGA Corporation, basé à Tokyo, l'un des leaders mondiaux du divertissement interactif pour les consoles et les salles de jeux. La société développe, édite et distribue des logiciels de divertissements interactifs pour de nombreuses plates-formes, y compris les PC, les téléphones mobiles et les consoles de jeux de Nintendo, Microsoft et Sony Computer Entertainment. Le site internet de SEGA Europe est accessible à l'adresse suivante : www.sega.fr

A propos de SEGA® of America, Inc.:
SEGA of America est la filiale américaine de SEGA Corporation, basé à Tokyo, l'un des leaders mondiaux du divertissement interactif pour les consoles et les salles de jeux. La société développe, publie et distribue des logiciels de divertissement interactif pour une variété de plates-formes, y compris pour PC, les téléphones mobiles, et les consoles fabriquées par Nintendo, Microsoft et Sony Computer Entertainment Europe. Le site Internet de SEGA of America est accessible à l'adresse suivante : www.sega.com/usa

# # #